



MASSILIA ARC CLUB organise La 1^{ère} édition du MASSILIA'CASTER DIMANCHE 29 NOVEMBRE 2026

📍 GYMNASSE GIMON, 2 rue Gimon 13011 Marseille

NON sélectif pour le championnat de France

Une journée de compétition, trois catégories, qualification le matin et un après-midi sous haute tension



PROGRAMME DE LA JOURNÉE

- 8h15 Ouverture du gymnase
- 8h30 Greffe
- 9h00 Échauffement (3 volées)
- 9h20 Début des qualifications
- 13h30 Phase finale



INSCRIPTION EN LIGNE UNIQUEMENT

Je m'inscris et je règle en ligne
<https://tinyurl.com/MCASTER26>

TARIF UNIQUE

20 €



TOUT SAVOIR SUR LE
MASSILIA'CASTER 2026
[Le règlement complet par là](#)



RÉCOMPENSES

Classique, poulie et barebow

		Si 8 inscrits et plus dans la catégorie	Si moins de 8 inscrits dans la catégorie
🥇	1 ^{er}	130 €	90 €
🥈	2 ^{ème}	80 €	60 €
🥉	3 ^{ème}	50 €	30 €
🎁	4 ^{ème}	Surprise	Surprise

Les récompenses seront remises à l'issue des phases finales



Une chose est sûre : chaque catégorie aura sa championne, et elle sera mise à l'honneur et récompensée ! 🏆🔥



RESTAURATION

Tout au long de la compétition, une buvette sera à votre disposition (sandwichs, boissons...)



Licence 2027 et chaussures de sport obligatoires

En Bref:

- CLASSIQUE : Trispot Vegas 40 cm
- POULIE : Trispot Vegas 40 cm
- BAREBOW : Blason 40 cm
- Toutes les catégories sont MIXTES
- 90 secondes par volée
- Le X vaut 11pts

MASSILIA 'CASTER 2026

LE TOURNOI OÙ IL FAUT RESTER EN PLACE.



 29 NOVEMBRE 2026
 GYMNASSE GIMON
 ORGANISÉ PAR MASSILIA ARC CLUB

1. LE CONCEPT

Bienvenue au **Massilia 'Caster** !

Une journée de compétition, trois catégories, une qualification le matin et un après-midi sous haute tension.

Ici, pas de longues phases finales classiques :

TU GAGNES → TU RESTES. TU PERDS → TU SORS.

Le Massilia 'Caster repose sur un format **Winner Stays On** : le vainqueur d'un duel reste sur la plateforme et affronte immédiatement l'archer suivant.

LES 3 CATÉGORIES :

-  **SCRATCH CLASSIQUE**
-  **SCRATCH POULIE**
-  **SCRATCH BAREBOW**

Les trois catégories sont **mixtes** : hommes et femmes tirent dans un classement unique.

Chaque archer ne peut participer qu'à **une seule catégorie**.

2. INSCRIPTION

 **TARIF : 20 €**

L'inscription est validée à réception du règlement selon les modalités communiquées par l'organisation.

Je m'inscris et je règle en ligne <https://tinyurl.com/MCASTER26>



ATTENTION, IL N'Y AURA PAS DE PLACE POUR TOUT LE MONDE !

Le nombre de participants est **limité à 48 places**. Oui, seulement 48... alors évitez d'attendre le dernier moment pour vous inscrire ! 😊

Et comme on aime faire simple : **1^{er} arrivé, 1^{er} servi** ! Pas de passe-droit, pas de tirage au sort, pas de « mais moi j'avais envoyé le formulaire hier soir » 😊

Une fois les **48 places** atteintes, une liste d'attente sera ouverte. **Après, il faudra malheureusement regarder les autres participer...** 🙄

ANNULATION

Une demande d'annulation et de remboursement des frais d'inscription peut être effectuée jusqu'au : **22 NOVEMBRE 2026 INCLUS**

Toute demande reçue après cette date ne donnera pas lieu à remboursement.

Après le 22 novembre, même avec les yeux doux et les meilleures excuses du monde (sauf avis médical ou urgence familiale) ... **ce sera trop tard.**

Sauf si tu te trouves un remplaçant dans la même catégorie, ou alors tu feras le bonheur de quelqu'un qui est sur la liste d'attente ; dans ce cas-là n'oublie pas de prévenir ! 😊

3. LA MATINÉE : LES QUALIFICATIONS

60 FLÈCHES POUR GAGNER TA PLACE

Chaque archer tire à 18 m :

2 séries de 30 flèches.

Les archers tirent en rythme ABCD, 90 secondes par volée. Lors de la 1^{re} série, les archers en A et B passeront en C et D pour la 2^e série, et inversement.

LES BLASONS

SCRATCH CLASSIQUE : Trispot Vegas 40 cm

SCRATCH POULIE : Trispot Vegas 40 cm

SCRATCH BAREBOW : Blason 40 cm

VALEUR DES ZONES

Pour l'ensemble de la compétition (qualifications et duels) :

LE X VAUT 11 POINTS.

Le cercle **X** est comptabilisé comme une valeur de **11 points**.

Le score maximal possible sur une série de 30 flèches est ainsi de **330 POINTS**.

Soit 660 POINTS sur l'ensemble des qualifications.

Objectif : Faire le meilleur score possible et décrocher ton ticket pour l'après-midi.

4. LE CLASSEMENT

À la fin des qualifications, les archers sont classés dans leur catégorie.

Le classement des qualifications détermine l'ordre d'entrée dans le tableau final.

Les scores sont vérifiés et validés par l'organisation et les arbitres avant le lancement des phases finales.

En cas d'égalité du score total, le départage s'effectue d'abord selon le nombre de flèches « 11 », puis le nombre de flèches « 10 », etc.

5. L'APRÈS-MIDI : PLACE AU SHOW 🔥 LES MEILLEURS RESTENT !

En fonction du nombre d'inscrits dans chaque catégorie, **8 archers (ou 6 archers si moins de 8 inscrits dans la catégorie)** accèdent aux phases finales.

Le nombre définitif de qualifiés est annoncé par l'organisation avant le début des qualifications

Et ensuite...

WINNER STAYS ON.

6. LE WINNER STAYS ON

Le principe est simple : **TU GAGNES → TU RESTES. TU PERDS → TU SORS.**

Exemple pour un tableau de **8 archers** :

Le premier duel sera :

8^{ème}  7^{ème}



Le second duel sera :

Le vainqueur du duel 8^{ème}  7^{ème} affronte le 6^{ème}



Puis le vainqueur affronte le 5^{ème}



Puis le 4^{ème}



Puis le 3^{ème}



Puis le 2^{ème}



Et enfin...



LA FINALE CONTRE LE 1^{er} DES QUALIFICATIONS.

Pour un tableau de **6 archers**, l'organisation adapte le tableau afin de conserver le principe du **Winner Stays On** tout en respectant le classement des qualifications : le premier duel sera 6^{ème}  5^{ème}, etc.

7. LES DUELS

Chaque duel se joue sur : **12 FLÈCHES** soit **4 volées de 3 flèches** à 18m.

Les archers tirent alternativement **une flèche chacun**.

Le temps de tir est fixé à : **20 SECONDES PAR FLÈCHE**

Le score du duel correspond à l'addition des 12 flèches tirées par chaque archer (pas de système de sets).

À la fin des 12 flèches : **LE PLUS GROS SCORE GAGNE.** Et le gagnant...**RESTE EN PLACE.** 🔥

8. LE BUZZER : TENTATIVE À 12 POINTS OU RIEN ?

C'est ici que le Massilia 'Caster devient vraiment le Massilia 'Caster.

Chaque archer dispose de :

1 TENTATIVE À 12 POINTS PAR VOLEE.

Une zone spéciale à 12 points est matérialisée sur la cible par une zone circulaire blanche de 1,5 cm de diamètre situé à six heures, sous la zone jaune, entre les zones du 7 et du 8 de la cible.



➔ Zone à 12 points, matérialisée par le point blanc

Une fois par volée, avant de tirer sa flèche, l'archer peut annoncer sa tentative à l'aide du buzzer.

BUZZER + FLÈCHE DANS LA ZONE ➔ 12 POINTS.

BUZZER + FLÈCHE EN DEHORS ➔ VALEUR RÉELLEMENT MARQUÉE.

PAS DE BUZZER + FLÈCHE DANS LA ZONE ➔ VALEUR DE LA FLECHE (7 ou 8).

Le buzzer doit être déclenché avant le tir de la flèche et n'est valable que pour cette flèche.

En cas de panne du buzzer, l'archer annonce sa tentative en levant la main avant son tir (avant le démarrage du chronomètre).

Et surtout :

Annoncer une tentative ou utiliser le buzzer n'est jamais considéré comme un comportement antisportif.

9. LE CHOIX DU PREMIER ARCHER

Avant chaque duel, l'archer le mieux classé choisit :

- sa position sur le pas de tir (ou sur la plateforme) qu'il conserve pour les 4 volées;
- s'il souhaite tirer en premier ou en second.

Une fois le duel lancé, les archers tirent alternativement une flèche chacun, par volées de 3 flèches.

10. ÉGALITÉ ?

Impossible de rester ex-æquo.

En cas d'égalité à la fin du duel :

⚡ **BARRAGE.**

Le départage s'effectue par un tir de barrage d'une flèche jugée selon la proximité avec le centre du blason ('la fameuse croix').

Le vainqueur du barrage remporte le duel et reste en compétition.

11. L'AMBIANCE

Le Massilia 'Caster : du sport, du show, de l'ambiance ! 🏹🔥

Le Massilia 'Caster est une **compétition sportive, mais surtout une véritable expérience de spectacle.**

Ici, on vient pour performer, mais aussi pour faire vibrer la salle ! Les archers, les coachs et le public sont au cœur du show. **L'ambiance, les encouragements, la musique et l'énergie font partie intégrante de la compétition.**

Les archers doivent néanmoins respecter les arbitres, leurs adversaires, l'organisation et le public. Le respect et le fair-play restent au cœur du Massilia 'Caster.

🎤 **Faites le show !**

N'hésitez pas à mettre l'ambiance ! 🙌🔥

Applaudissez, encouragez vos archers, faites du bruit, chantez, célébrez les belles performances et laissez parler votre passion !

🎵 **La musique est là pour faire monter la pression !** Pendant les phases prévues par l'organisation, la musique accompagnera les tirs et les temps forts de la compétition. Attendez-vous à une ambiance digne d'une véritable **arena américaine** : entrée des archers, musique, annonces, encouragements du public et célébration des performances.

⚡ **Ici, chaque flèche compte... et chaque décibel compte aussi !**

Le public est donc invité à participer pleinement au spectacle, **à condition de respecter les consignes données par les arbitres et l'organisation.** Lorsque le signal de tir impose le calme et la concentration, le silence doit être respecté afin de garantir les meilleures conditions possibles pour les archers.

😬 **Quand le silence est demandé, on coupe le son.**

🙌 **Quand le show est lancé, on donne tout !**

🔥 **L'esprit Massilia 'Caster**

Du niveau sportif, de la pression, de la musique, du public, des émotions, et surtout... du spectacle !

Bienvenue au **Massilia 'Caster : ici, on ne vient pas seulement tirer des flèches... on vient faire le show ! 🏹🔥**

12. COACHS & PUBLIC

Une zone spécifique est réservée aux coachs.

Les coachs doivent respecter les règles d'accès et les consignes de l'organisation.

Le public reste dans les zones qui lui sont réservées et doit laisser libres les accès à la zone de tir.

Les photographes, vidéastes, journalistes et créateurs de contenu doivent se signaler auprès de l'organisation. Un système d'accréditation sera mis en place. Sous le contrôle des arbitres, ils peuvent être autorisés à accéder à certaines zones sous réserve de ne pas perturber la compétition.

13. SÉCURITÉ

La sécurité passe avant le spectacle.

Un arbitre peut arrêter le tir à tout moment.

En cas d'incident, de blessure, d'incendie ou de toute autre urgence, les consignes données par les arbitres, l'organisation ou les services de secours doivent être suivies immédiatement.

14. FAIR-PLAY

Le Massilia 'Caster se veut, compétitif, convivial et surtout spectaculaire !

Tout comportement dangereux, agressif, irrespectueux, ou contraire à l'esprit sportif pourra faire l'objet d'une intervention des arbitres ou de l'organisation.

Les décisions du corps arbitral s'imposent à l'ensemble des participants, public compris.

L'organisation se réserve le droit de prendre toute décision nécessaire au bon déroulement de la compétition si une situation non-prévue par le présent règlement se présente.

15. ET À LA FIN...

  **À l'issue des phases finales, il n'en restera qu'un par catégorie... mais pas que !**

Les 3 premiers de chaque catégorie repartiront avec des lots sous forme de bons d'achat, tandis que le 4^e aura droit à un lot surprise ! 

Classique, poulie et barebow	Si <u>8 inscrits et plus</u> dans la catégorie	Si <u>moins de 8 inscrits</u> dans la catégorie
 1er	130 €	90 €
 2ème	80 €	60 €
 3ème	50 €	30 €
 4ème	Surprise	Surprise

  Impossible de savoir qui remportera la victoire, mais une chose est sûre : **la meilleure féminine de chaque catégorie sera mise à l'honneur et récompensée !** 

Les récompenses prévues par l'organisation seront remises à l'issue des phases finales.

 **Qui sera le dernier survivant de sa catégorie ? Qui montera sur le podium ? Qui repartira avec les lots ?**

16. IMAGE & COMMUNICATION

La participation au Massilia 'Caster implique l'acceptation du présent règlement.

Dans le cadre de l'événement, des photographies et vidéos peuvent être réalisées afin d'assurer la communication et la promotion du Massilia 'Caster et du Massilia Arc Club.

Ces contenus peuvent notamment être utilisés sur les réseaux sociaux, supports numériques et autres supports de communication de l'association, dans le respect de la réglementation applicable.

EN BREF



MASSILIA 'CASTER 2026

29 NOVEMBRE 2026

GYMNASE GIMON

3 catégories.

60 flèches pour se qualifier avec un X à 11 points.

8 ou 6 survivants.

4 tentatives à 12 points par duel.

Un seul vainqueur par catégorie.

TU GAGNES → TU RESTES.



WELCOME TO THE MASSILIA 'CASTER.