



**Certifications**  
 Mixité – Compétition  
 Para - Tir à l'Arc  
 Accueil des U11  
 Animation & Découverte



Les Archers de la Cité ont le plaisir de vous inviter au



**TAE - I et TAE - N**  
**Championnat de l'Aude - Concours ouvert**  
**Dimanche 08 juin 2025**  
**Stade J. Petrosino**  
**Hameau de MONTREDON - CARCASSONNE**



**Modalités**



Renseignements : Patrick Danesin  
 04 68 72 58 87 [archer.cite@orange.fr](mailto:archer.cite@orange.fr)

Les inscriptions sont traitées dans l'ordre de leur arrivée.

**Pour participer :**

- ✓ Par courriel : [archer.cite@orange.fr](mailto:archer.cite@orange.fr)
- ✓ Indiquer votre concours (si non précisé, l'inscription se fera par défaut en distance olympique), votre catégorie, votre numéro de licence et votre arme.

✓ Selon arme et catégorie



Date limite d'inscription le **mercredi 04 juin 2025**.

**Blasons :**

**Engagement :** un départ adulte : 10 €      deux départs adulte : 16 €  
 un départ jeune : 8 €                      deux départs jeune : 10 €

**Déroulement**

**Conditions :** Licence 2025 et Certificat médical valide - Tenue conforme à la réglementation F.F.T.A.  
 Interdiction de fumer sur le terrain de tir - Longues vues et tentes autorisées

**Arbitres :** PLACE Aurélie – UBEDA Sébastien (Stagiaire : HAAS Jean-Christophe)

Rythme du tir : A / B / C 2 x 6 volées de 6 flèches	Matin TAE 70 m	Après-midi TAE 50 m
Ouverture du greffe	8 h 15	13 h 15
Contrôle du matériel et échauffement sur cible	8 h 45 (3 volées)	13 h 45 (3 volées)
Début des tirs	9 h 15	14 h 15

BUFFET-BUVETTE à votre disposition toute la journée (alcool non autorisé)

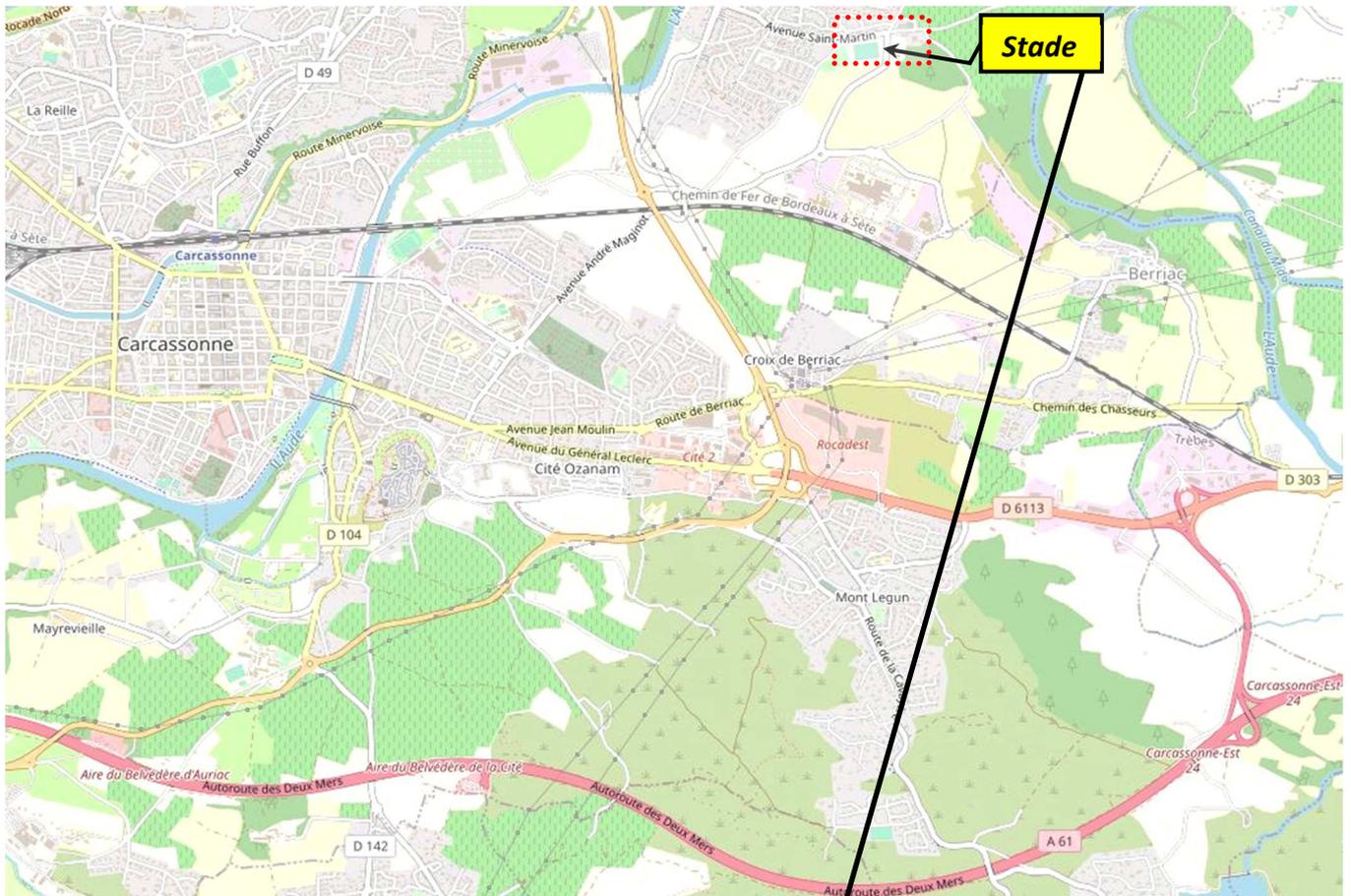
Repas de midi (8 €) : hot dog + chips + boisson au choix  
Prière de commander votre repas lors du passage au greffe.  
Résultats et verre de l'amitié vers 17 h 30



# Plan d'accès

## Cordonnées du lieu de compétition

latitude	43.2274186	décimal
longitude	2.3947605	décimal
latitude	N 43° 13' 38.707"	sexagésimal
longitude	E 2° 23' 41.137"	sexagésimal



Centre hospitalier  
de Carcassonne