



LES ARCHERS DU BOIS D'AMOUR

N° FFTA 1086195 - Saint-Benoît - Vienne



CONCOURS DÉBUTANTS TAE

Notre concours est ouvert aux Débutants et Licences conventionnées Sports Adaptés

Samedi 15 avril après-midi

Pour les jeunes qui souhaiteraient retrouver une équivalence avec le concours jeune, des aménagements pourront être fait en intégrant des blasons de 122cm, 60cm ou 40cm. Cela reste conditionné à une demande suffisante d'un minimum de 2 participants par cibles et dans la limite des capacités d'accueil.

Distances / Catégories	U11	U13	U15	U18 / Senior 3	U21 / Seniors 1-2
10 m	80 cm	80 cm	80 cm	80 cm	80 cm
15 m					
20 m					
30 m					
40 m					
60 m				122 cm	122 cm

Tarifs Engagement	Licence Jeune (U11 à U21)	Licence Adulte (Senior 1-2-3)
1 tir : la 1 ^{ère} série 6x6 flèches Equivalence concours jeune possible : + 1 tir partiel 1x6 flèches en 2 ^{ème} série	5€	7 €
2 tirs : Les 2 séries 6x6 flèches	7 €	9 €

Horaires	Samedi 15 avril 2023 Après-midi
Ouverture du greffe	13h30
Entrainement sur cibles / Contrôle du matériel	14h
Début des tirs comptés	14h30
Rythme des tirs	ABC ou AB/CD selon le nombre des participants
Résultats et pot de l'amitié	Vers 17h30 à la fin des 2 séries selon l'organisation TAE

Classement mixte sur la première série et récompenses aux 3 premiers selon les catégories suivantes :

U11 // U13 // U15 // U18 // U21 // Seniors

Tenue de club ou blanche et chaussures de sport exigées

Licence et autorisation parentale d'intervention chirurgicale ainsi que l'autorisation parentale au titre de l'art. R232-52 du code du sport (contrôle anti-dopage)

INSCRIPTIONS : Merci d'utiliser le formulaire en ligne

INSCRIPTION EN LIGNE

<https://my.weezevent.com/TAE-Saint-Benoit-15-16-avril-2023>

Vous pouvez suivre vos inscriptions à cette même adresse

En cas d'annulation, **merci de nous informer au plus tôt.**

Contact : greffe@archers-boisdamour.fr

Suivi par Aymeric Bernard

(tél. en cas de nécessité uniquement : 06 02 69 33 24)

Merci à nos partenaires :



GRAND POITIERS
Communauté urbaine

